





Ferramentas multimídia para implementar no multiplayer



O mercado de desenvolvimento de jogos multiplayers teve bastante, mesmo antes da pandemia da COVID19 em 2019, e mesmo durante este problema de saúde com os bloqueios o crescimento se manteve. Desta forma, vários novos jogos multiplayers foram apresentados para o mercado. Para se ter bons jogos incorporados com qualidade ainda mais se tratando de multiplayers, é de vital importância termos ferramentas de boa qualidade que transformamos todas as nossas ideias e roteiros de jogos em jogos jogáveis, e é neste momento que as engines, que são softwares também conhecidos como motores entrelaçados com um papel essencial para que o jogo/produto possa ser desenvolvido com qualidade em todos os aspectos, ou seja, passando pela programação até a jogabilidade, animações, inserção de arte e efeitos sonoros.

Hoje no mercado possuímos inúmeros motores sendo alguns gratuitos e outros são pagos o pacote profissional, e a maioria deles mesmo como gratuitos dão bons suportes e recursos para que se possa criar jogos multiplayers.

Abaixo seguem os nomes das principais engines mais usadas no mercado e que com certeza, você como estudar vai conseguir sim, criar o seu jogo multiplayer. E lembre-se sempre é bom focar em uma e estudá-la haja visto que são programas com diversos recursos e que fomentou de dedicação nos estudos para bom domínio da ferramenta.





Principais motores para criação de jogos:

- Unidade

- Irreal

- Godot

- O3DE

- Criador de jogos

- Urho3D

- Construir

- CryEngine

Dentro de um jogo e principalmente quando é multiplayer, pode-se conectar os jogadores com outros através de módulos adicionais que as engines possuem e com estes módulos pode se criar funções junto da programação do jogo criando uma interface para comunicações. Para comunicação dos jogadores com quem está assistindo uma live por exemplo, pode-se usar as APIs gratuitas que a Twitch disponibiliza para conectar o seu jogo direto com o seu público.

Todos os gamers, sabem que em muitas das vezes jogar sem ter ninguém por perto não é tão animador, e desta forma podemos também fazer gameplay que não deixa de ser uma excelente forma de divulgar o seu jogo.

Atualmente temos a nossa disposição vários softwares gratuitos e alguns pagos que os gamers podem então, compartilharem suas jogatinas e experiências nos jogos que estão sendo jogados. Sabemos que existe uma

variedade de softwares de gravação e compartilhamento de telas dos jogos. Abaixo temos os nomes dos principais programas para que você pc criar gameplays do seu jogo e é claro compartilhar com a comunidade gamer que podem ser seus futuros parceiros e quem sabe, serem até seus clientes dos seus jogos!

- Estúdio OBS

-Loilo See More

- Gecatá

- Bandicam

- Nvidia Shadow Play

Agora caro aluno, você já conhece sobre as engines para criação de jogos multiplayers e os programas para gameplay, abaixo seguiremos com algumas atividades complementares para contribuírem ainda mais com a sua qualificação.

Bons estudos e até breve!

Atividade extra

Para se aprofundar no assunto desta aula assista o vídeo “Conhecendo as engines para criação de games” do canal Ilustradev.

Link do vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=lNUNhWJnfew



Para se aprofundar no assunto desta aula assista o vídeo “Game Play profissional” do canal Pro Games.

Link do vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=AX76ae0PVUo

Referência Bibliográfica

Autor: Fozi, Hammad. Projetos de Desenvolvimento de Jogos Livro com Unreal Engine



Edição: 1 **Editora:** Packt

Ir para exercício